

朝陽科技大學資訊學院日間部資訊管理系碩士班課程規劃表

入學年度：112學年度適用

	第一學年				第二學年			
	上學期	時數 學分	下學期	時數 學分	上學期	時數 學分	下學期	時數 學分
專業 必修	資訊講座	1-1	資訊講座	1-1				
	論文寫作	2-2						
	研究方法論	1-1						
時數 學分		4-4		1-1		0-0		0-0
專業 選修			行動網路研究專題	2-2	無線網路研究專題	2-2	知識管理研究專題	2-2
			資訊安全研究專題	2-2	決策支援研究專題	2-2	網路安全研究專題	2-2
			智慧型系統研究專題	2-2	多媒體安全研究專題	2-2	行動多媒體研究專題	2-2
			多媒體應用研究專題	2-2	多媒體技術研究專題	2-2	多媒體資料庫研究專題	2-2
			資訊隱藏技術研究專題	2-2	資訊保密與安全研究專題	2-2	資料壓縮與應用研究專題	2-2
			整合式商務系統研究專題	2-2	網際網路商務系統研究專題	2-2	跨平台商務系統研究專題	2-2
	管理類							
	高等軟體工程	3-3	多準則決策	3-3	流程改善方法	3-3	管理心理學	3-3
	知識管理	3-3	多變量分析	3-3	企業資源規劃	3-3	資訊產業經營與管理	2-2
	高等電子商務	3-3	供應鏈管理	3-3	網路公民素養	3-3	軟體品質管理	3-3
	協同式數位學習	3-3	資訊科技管理	3-3				
	企業資訊管理實務	3-3	管理資訊系統	3-3				
	科技類							
	高等演算法	3-3	人工智慧與機器學習	3-3	資訊隱藏	3-3	圖形識別與機器學習	3-3
	資料探勘	3-3	密碼學	3-3	平行計算	3-3	多媒體資料庫	3-3
	進階雲端運算	3-3	類神經網路	3-3	影像處理	3-3	數位學習系統	3-3
	作業研究	3-3	代理人系統	3-3	生成式AI原理與應用	3-3	資訊安全管理	3-3
	高等電腦網路	3-3	物件導向技術	3-3			多媒體壓縮技術	3-3
	高等資料庫系統	3-3	企業應用程式開發	3-3			產學實務研究	9-9
	模糊理論與應用	3-3	資訊融入教學設計	3-3				
	物聯網與大數據分析	3-3						
	數位學習發展與趨勢	3-3						
	科技類(數位多媒體應用課程)							
	3D遊戲程式	3-3	多人線上遊戲程式設計	3-3	動態圖像設計	3-3	動畫研究與應用	3-3
	3D模型研究與設計	3-3	3D數位商品開發與行銷	3-3	人機介面	3-3	展示科技	3-3
時數 學分		48-48		54-54		39-39		50-50
學期總時數學分		52-52		55-55		39-39		50-50
校訂必修		基礎通識及核心通識						

	第一學年				第二學年			
	上學期	時數 學分	下學期	時數 學分	上學期	時數 學分	下學期	時數 學分
	通識自由選修							
專業必修	3科目5學分							
專業選修	最少應選修21學分							
可承認之非本系學分數上限	6 學分							
最低畢業學分數	38 學分（含碩士論文6學分）							

一、全校性規定：學生需修習並通過「學術研究倫理教育」相關課程後，始得申請學位考試。

二、本系之規定：

（一）經指導教授及系主任同意所修習他系之課程，得列為本系之專業選修課程。

（二）本系修習資訊學院其他系所開設之課程列為專業選修。

（三）「研究專題」課程每學期至多得修習 2 學分。

（四）「產學實務研究」為選修9學分校外實習課程。

三、可承認之非本系學分數上限包含外系學分、課程規劃中未有之本系課程。