

朝陽科技大學資訊學院進修部資訊管理系碩士在職專班課程規劃表

入學年度：113學年度適用

	第一學年				第二學年				
	上學期	時數 學分	下學期	時數 學分	上學期	時數 學分	下學期	時數 學分	
專業必修	論文寫作	2-2			碩士論文	3-3	碩士論文	3-3	
	研究方法論	1-1							
時數學分		3-3		0-0		3-3		3-3	
專業選修			行動網路研究專題	2-2	無線網路研究專題	2-2	知識管理研究專題	2-2	
			資訊安全研究專題	2-2	決策支援研究專題	2-2	網路安全研究專題	2-2	
			多媒體應用研究專題	2-2	多媒體技術研究專題	2-2	行動多媒體研究專題	2-2	
			智慧型系統研究專題	2-2	多媒體安全研究專題	2-2	多媒體資料庫研究專題	2-2	
			資訊隱藏技術研究專題	2-2	資訊保密與安全研究專題	2-2	跨平台商務系統研究專題	2-2	
			整合式商務系統研究專題	2-2	網際網路商務系統研究專題	2-2	資料壓縮與應用研究專題	2-2	
	管理類								
		知識管理	3-3	多變量分析	3-3	流程改善方法	3-3	管理心理學	3-3
		高等電子商務	3-3	多準則決策	3-3	企業資源規劃	3-3	軟體品質管理	3-3
		高等軟體工程	3-3	供應鏈管理	3-3	網路公民素養	3-3		
		協同式數位學習	3-3	資訊科技管理	3-3				
		企業資訊管理實務	3-3	管理資訊系統	3-3				
	科技類								
		高等演算法	3-3	密碼學	3-3	資訊隱藏	3-3	圖形識別與機器學習	3-3
		作業研究	3-3	人工智慧與機器學習	3-3	平行計算	3-3	多媒體資料庫	3-3
		資料探勘	3-3	類神經網路	3-3	影像處理	3-3	資訊安全管理	3-3
		進階雲端運算	3-3	代理人系統	3-3	生成式AI原理與應用	3-3	數位學習系統	3-3
		高等電腦網路	3-3	資訊融入教學設計	3-3			多媒體壓縮技術	3-3
		模糊理論與應用	3-3	物件導向技術	3-3			產學實務研究	6-6
		物聯網與大數據分析	3-3	企業應用程式開發	3-3				
		高等資料庫系統	3-3						
		數位學習發展與趨勢	3-3						
	科技類(數位多媒體應用課程)								
	3D遊戲程式	3-3	多人線上遊戲程式設計	3-3	動態圖像設計	3-3	動畫研究與應用	3-3	
	3D模型研究與設計	3-3	3D數位商品開發與行銷	3-3	人機介面	3-3	展示科技	3-3	
時數學分		48-48		54-54		39-39		45-45	
學期總時數學分		51-51		54-54		42-42		48-48	
校訂必修	基礎通識及核心通識								
	通識自由選修								

	第一學年				第二學年			
	上學期	時數 學分	下學期	時數 學分	上學期	時數 學分	下學期	時數 學分
專業必修	3科目9學分							
專業選修	最少應選修21學分							
可承認之非本系學分數上限	6 學分							
最低畢業學分數	36 學分							

一、全校性規定：學生需修習並通過「學術研究倫理教育」相關課程後，始得申請學位考試。

二、本系之規定：

(一)經指導教授及系主任同意所修習他系之課程，得列為本系之專業選修課程。

(二)本系修習資訊學院其他系所開設之課程列為專業選修。

(三)「研究專題」課程每學期至多得修習 2學分。

(四)「產學實務研究」為選修 6學分校外實習課程。

三、可承認之非本系學分數上限包含外系學分、課程規劃中未有之本系課程。