

組別 Team ID：202414

專題屬性 Category：多媒體應用 ( Multimedia Applications )

專題名稱 Project：自食惡果-Karma ( mango doctor )

一、指導老師 Advistor：陳靖國老師 ( Jeang-Kuo Chen )

二、組員 Team members：王健宇 ( 11014049 )、吳昱蓉 ( 11014064 )、  
孫合儀 ( 11014079 )、谷傳恩 ( 11014112 )、  
葉蕙慈 ( 11014115 )、風宇森 ( 11014163 )

三、系統環境 System environment：

(一) 軟體 Software：

作業系統 Operating System：Windows 10 或 11 64-bit

語言 Programing language：Blueprints

開發工具 Toolkits：Unreal Engine 5、Blender、VRoid Studio、  
Mixamo、Adobe Premiere Pro

(二) 硬體 Hardware：

CPU：Intel®Core™ i5-8400 或 AMD Ryzen 5 2600 等或更高規格

儲存空間：50GB SSD 以上

顯示卡：NVIDIA GTX 1060 / AMD Radeon RX 580 (6GB 顯存) 以上

記憶體：16G RAM 以上

設備需求：鍵盤、滑鼠、螢幕。

四、簡介：

(一) 遊戲簡述

自食惡果-Karma 的 Karma 意思是因果、業障，認為人的行為發生將引起來世的善惡報應，而我們的主角因為曾是校園霸凌者，這次的夢裡發生了一連串噩夢般的情境，玩家要從這一道道的門來突破夢境，想辦法甦醒過來。

(二) 特色

- 操作的方便性：當滑鼠準心指到互動物品時，則顯示按鍵數字或文字，省去記憶按鍵的時間。
- 邏輯思考：每關卡中都需要查看線索，利用得來的資訊來逃出被夢境受困的主角。
- 突發驚嚇：在某些關卡中含有驚嚇成分，帶給玩家不一樣的體驗。
- 場景設計：關卡中的場景主要是以夢境為主，有些場景則是會讓玩家感受到真實，有些場景則是會讓玩家感受到虛幻。

## **五、 Introduction :**

### **(一) Game description**

Eat your own consequences - Karma's Karma means cause and effect, karma. It is believed that people's actions will cause good and evil retribution in the next life. Because our protagonist was a school bully, a series of nightmare-like situations occurred in this dream. players must break through the dream through these doors and find a way to wake up.

### **(二) Features**

- Convenience of operation : When the mouse points to an interactive object, the button numbers or text will be displayed, saving the time of memorizing the buttons.
- Logical thinking : In each level, you need to check for clues and use the information obtained to escape the protagonist who is trapped in the dream.
- Jump scares : Some levels contain scare elements, giving players a different experience.
- Scene design : The scenes in the levels are mainly dream-like. Some scenes will make players feel real, and some scenes will make players feel unreal.