

組別 Team ID：202426

專題屬性 Category：多媒體應用 (Multimedia Applications)

專題名稱 Project：災厄:救贖 (calamity:salvation)

一、指導老師 Advisor：邵程豪教授 (Prof. Cheng-hao Shao)

二、組員 Team members：劉正凱 (11014136)、吳俊霖 (11014070)、宋睿恩 (11014118)、鍾宇昕 (11014067)、陳筠蓁 (11014076)、鍾柏霖 (11014121)、陳永傑 (11014139)

三、遊戲環境 System environment：

(一) 軟體 Software：

作業系統 Operating System:Windows11
語言 Programing language:UE5 BluePrint
開發工具 Toolkits:UE5.1

(二) 硬體 Hardware: CPU: Intel(R) Core(TM) i7-11800H @ 2.30GHz; 顯卡: NVIDIA GeForce RTX 3050 Ti Laptop GPU; 硬碟: 477G; 記憶體: 32G RAM; 顯示器: 15吋 規格以上

四、簡介：

(一) 遊戲簡述：

《災厄：救贖》是一款中世紀背景的 RPG 電腦遊戲，玩家扮演在災厄中不斷重生的主角，冒險拯救被詛咒的世界。隨著聖女的指引，玩家將探索詛咒爆發的起源地，封印三位末日惡魔，最終阻止教宗的陰謀。

(二) 遊戲特色：

1. 優美景色：遊戲內充滿讓人想探索的美麗景色，增添沉浸感。
2. 手工建模：所有角色和場景都經過細緻的手工建模，極具個人風格。
3. 宏大世界觀：精彩的故事情節與有條理的敘述，營造出豐富的世界觀。
4. 極高自由度：玩家可自由探索，不受路線限制，享受自由冒險。

五、Introduction:

(I) Game Overview:

"Cataclysm: Redemption" is a medieval RPG where players take on the role of a protagonist who is reborn repeatedly in a cursed world. Guided by a saintly figure, players embark on an adventure across lands plagued by curses and monsters, aiming to seal away three apocalyptic demon and ultimately thwart the ambitions of the Pope.

(II) Features:

1. **Beautiful Scenery: The stunning landscapes inspire players to explore.**
 2. **Handcrafted Modeling: Every character and scene is meticulously hand-modeled, bringing a unique, personal style.**
-

3. Expansive World-Building: A richly structured storyline creates a compelling and immersive world.

4. High Degree of Freedom: Players are free to explore all areas without restrictions, enhancing the sense of adventure.