組別 Team ID：202430

專題屬性 Catlegory：多媒體應用（Multimedia Applications）

專題名稱 Project：實驗結果（Experimental results）

1、 指導老師 Advistor：張嘉仁老師（Prof. Chia-Jen,Chang）

2、 組員 Team members：張貽絜（11014091）、文爰蓉（11014016）、林姿妙（11014157）、邱孟琪（11014184）、顏阡伯（11014446）、王哲廷（11014435）

3、 系統環境 System environment：

(1) 軟體 Software：

作業系統 Operating System:Window 10 以上

語言 Programing language:C++

開發工具 Toolkits:Unreal Engine、Photoshop、Procreate

(2) 硬體 Hardware：

CPU:Intel(R) Xeon(R) E-2174G CPU @ 3.8GHz 或更高規格；硬碟:475G；記憶體:8G RAM；顯示器:17 以上。

4、 簡介：

(1) **遊戲簡述**

此遊戲為 2D 卷軸式遊戲，遊戲名稱為「實驗結果」，故事內容在講述著主角 101 及 102 被抓到神秘實驗室當實驗品，而 101 為了救 102 出去，需要探索房間，並與途中出現的失敗實驗體打鬥，最後找到出口逃出去。

遊戲過程玩家需要調查物件以找到逃出線索、拼湊故事，並且撿取造血劑，避免在打鬥過程中失血過多而無法補救。

(2) **特色**

- 解謎打鬥遊戲
- 精美角色及背景畫面
- 蒐集物件道具來進行遊戲
- 遊戲劇情獨創性

5、 Introduction：

Introduction

This game is a 2D side-scrolling adventure titled Experimental Results. The story follows the protagonist, 101, and their companion, 102, who are captured and turned into test subjects in a mysterious laboratory. In order to rescue 102, 101 must explore various rooms, fighting against failed experimental subjects along the way, and ultimately find an escape route to flee the facility.

Throughout the game, players will need to investigate objects to uncover clues for escape and piece together the story. Players can also collect blood-replenishing items to prevent excessive blood loss during combat, helping them survive encounters with enemies.

Features

● Puzzle-solving and combat gameplay

● Beautiful character and background artwork

● Collect items and tools to progress in the game

● Originality in game storytelling.