

組別 Team ID：202206

專題屬性 Category：大數據 (Big Data)

專題名稱 Project：異端 (HERESY)



一、指導老師 Advisor：戴紹國老師 (Prof. Shao-Kuo, Tai)

二、組員 Team members：林暉儒 (10814116)、張芯萍 (10814020)、
蕭淳芸 (10814065)、林量瑩 (10814080)、
江婕綺 (10814086)、張喬如 (10814151)

三、系統環境 System environment：

(一) 軟體 Software：

作業系統 Operating System：Windows10

語言 Programing language：C#、Python

開發工具 Toolkits：Unity、Visual Studio 2019、

3D 建模軟體 3D modeling software：Maya、ZBrush、Marvelous Designer

材質紋理軟體：Substance Painter

(二) 硬體 Hardware：

中央處理器 CPU：Intel(R) Core(TM) i7-8750H CPU @ 2.20GHz 2.20GHz

記憶體 RAM：16GB

硬碟 Hard Disk Driv：HGST HTS721010A9E630(1TB)、
THNSN5256GPU7 TOSHIBA(256GB)

顯示卡 Display Card：Intel(R) UHD Graphics 630、NVIDIA GeForce GTX
1070

鍵盤 keyboard：標準式鍵盤一個

滑鼠 Mouse：標準式鍵盤一個

四、簡介：

(一) 系統簡述

透過遊戲的方式，簡單介紹教學 Python 的基本概念(變數、if 條件式、關係運算子、算術運算子、for 迴圈)，一開始會先請使用者蒐集並學習 Python 的基本觀念，接下來在遊戲中加入題目讓玩家作答，讓使用者了解自身是否學會了 Python 的基本觀念。

(二) 特色

- 通訊應用：利用 Socket 讓使用者透過 Python 程式碼控制 Unity 中角色的行為。
- 學習程式：將遊戲和程式結合，讓玩家可以一邊玩遊戲一邊學程式。

五、 Introduction :

Introduction

Through games, the basic concepts of teaching Python (variables, conditional statement, relational operator, arithmetic operator, for loops) are briefly introduced. At the beginning, users will be asked to collect and learn the basic concepts of Python. Questions are added to the game for players to answer and let users know whether they have learned the basic concepts of Python.

Features

- Communication application : Use Socket to allow users to control the behavior of characters in Unity through Python code.
- Learning programs : Combining games and programs, players can learn programs while playing games.