組別 Team ID: 202227

專題屬性 Category:多媒體應用 (Multimedia Applications)

專題名稱 Project: Ananke

一、 指導老師 Advistor: 陳榮昌老師 (Prof. Rong-Chung, Chen)

二、組員 Team members:

邱懷恩 (10814139)、柯又仁 (10814157)、黃羽伶 (10814089)、 宋承縉 (10814046)、李戴彰佑 (10814130)、余柏憲 (10814019)

三、系統環境 System environment:

(一) 軟體 Software:

作業系統 Operating System: Windows 7 以上(64-bit)

開發工具 Toolkits:

Unreal Engine 4 · Autodesk Maya · Blender · Substance Painter · Adobe Photoshop · Adobe Illustrator · Adobe After Effects · Adobe Premiere Pro · Ableton Live 10

(二) 硬體 Hardware:

處理器 Central Processing Unit:1 GHz or above 記憶體 Random Access Memory :1 GB or above

顯示卡 Display Card: Support DirectX 储存空間 Hard Drive: 10 GB Free space

四、簡介 Introduction:

(一) 功能 Function

- 1. 横軸式 3D 世界:透過特定視角,主角阿南克去探索、戰鬥,藉此了解自己所處的世界到底發生了甚麼事。
- 2. 角色對話:藉由與 NPC 的對話來了解故事的劇情走向。
- 3. 觸發事件:可以與場地互動並拾取關鍵物品、與敵人戰鬥。

(二) 特色 Feature

- 1. 三大特色場景:由 3D 構築而成,分別是杳無人煙的沙漠、充滿詭譎氣 氛的無人區域,以及科幻感十足的實驗室,讓玩家能透過三個完全不同 氛圍的場景,體驗遊戲故事。
- 2. 獨一無二的配樂:專為遊戲場景、故事,量身打造的音樂音效,讓玩家 不只有遊玩的樂趣,還能有聽覺上的享受。
- 3. 豐富的遊玩系統:擁有兩種武器可以自由切換,不同的武器也有不同的 技能可以施放。

五、Introduction:

Introduction

- 3D viewing angle: From 3D viewing angle, Ananke, the leading role, goes on the adventure to explore things in this game.
- Dialogues: Ananke talks to NPC to know the plot of the story.
- Trigger events: Ananke triggers events to get keys and fight with enemies.



Feature

- Three Featured Scenes: There are three completely different 3D modeling scenes, the desolate desert, the creepy uninhabited area and the hi-tech laboratory are included.
- Unique Background Music: The music and the sound effect are tailored this game, and thus players experience this fun game, and enjoy the music at the same time.
- Varied Gaming System: Players can change two weapons with different skills.