

組別 Team ID：202233

專題屬性 Category：多媒體應用（Multimedia Applications）

專題名稱 Project：冰宮探險（Icy Adventure）



一、指導老師 Advisor：劉熒潔 教授（Prof. Ying Chieh, Liu）

二、組員 Team members：吳承諺（10814082）、劉禹陞（10814145）、
溫泰旭（10814025）、林秉瑜（10814163）、吳子鴻（10814034）

三、系統環境 System environment：

（一）軟體 Software：

作業系統 Operating System：Windows10

語言 Programing language：中文

開發工具 Toolkits：

遊戲開發引擎	Unreal Engine 4
地形雕刻軟體	World Creator
3D 建模軟體	Maya、ZBrush
材質紋理軟體	Substance Painter
平面設計軟體	Adobe Illustrator、Photoshop

表 1

（二）硬體 Hardware：

作業系統	Windows10
中央處理器	Intel® Core™ i7-8750H
記憶體	2GB RAM
硬碟	10GB 以上可用空間
顯示卡	NVIDIA GeForce GTX 1050 Ti
螢幕最低解析度	1280*720
螢幕最高解析度	1920*1080
音效卡	Windows 標準與相容
網路需求	行動網路/ADSL
鍵盤	標準式鍵盤一台
滑鼠	標準式雙鍵滾輪滑鼠一台

表 2

四、系統功能簡述 System：

使用按鍵	功能檢視
W	向前。
A	向左。
S	向後。
D	向右。
Space	跳躍。
Mouse Left	攻擊。
Move Mouse	操控視角。
Shift	奔跑。

表 3

五、遊戲介紹 Introduction：

● 遊戲背景 Worldview

「極地的生物們，平靜的生活突然被打破，
遭到污染的夥伴們開始侵略他們的生存空間，
面對這一連串的危機、被污染而失去神智的夥伴們，
大家一起潛入了冰宮，開始一連串的探險，
決心要找出幕後黑手，並打倒最後的源頭，讓極地回歸平靜。」

"The creatures of the Polar Regions,
whose peaceful lives are suddenly shattered,
have their living space invaded by their contaminated companions.
In the face of this series of crises, contaminated and unconscious partners,
the team dives into the ice palace and begins a series of adventure.
We all dive into the ice palace and start a series of adventure,
determined to find out who is behind it, to defeat them, and to defeat the last one.
Determined to find the culprits behind, and to defeat the final source,
so that the poles return to peace."



圖 1

- 遊戲特色 Feature

本遊戲以冰河主題風格的地圖設計，搭配上場景氛圍營造出來的視覺效果，來呈現我們對遊戲視覺上的重視。

The game is designed with a glacier theme map and the visual effect created by the atmosphere of the scene to present our attention to the visual aspects of the game.



圖 2

- 遊戲設計思維 Design

我們注重於畫面表現，讓玩家遊玩時能有雙向的享受。
We focus on the graphic performance, so that players can enjoy both sides of the game.

在過程中也能夠因為畫面賞心悅目而感到放鬆。
During the process, you can also feel relaxed because the picture is pleasing to the eye.



圖 3

- 遊戲最終目標 Goal

操控主角們探索地圖，打倒怪物並尋找關鍵性的道具。
Control the main characters to explore the map, defeat monsters and find key items.

隨著地圖的推進逐漸找到源頭，打倒 BOSS 後即可通關。
As the map advances gradually find the source,
defeat the boss to pass the level.



圖 4